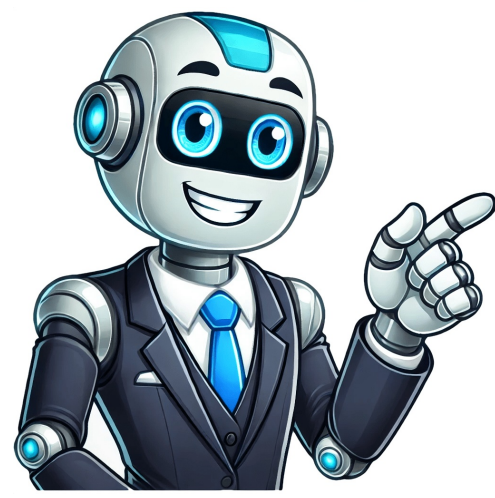


Click to verify



Sexta generacion computadoras

La sexta generación de computadoras se refiere a la fase de las computadoras inteligentes, que se basan en “cerebros” o redes neuronales artificiales. Estos cerebros artificiales o la inteligencia artificial es un concepto en la programación que hace que los dispositivos puedan tomar acciones de forma autónoma. Este concepto ha influido considerablemente en el mundo de la robótica, los juegos y el reconocimiento de voz. Ya no ocurren, como sucedió en las primeras cuatro generaciones, cambios radicales en la tecnología que inciten el reemplazo de una generación de computadores por la siguiente. En esta generación se mantienen los avances tecnológicos de la quinta generación para mejorarlos y/o expandirlos. Apple Ipad Los dispositivos producidos tienen la característica común de haber sido diseñados para el consumo personal, lo que ha llevado a la simplificación. Sin embargo, al mismo tiempo son capaces de realizar diferentes funciones. Existe total libertad en el diseño de cualquier dispositivo, no solo con respecto a la miniaturización, apareciendo todo tipo de aparatos inteligentes, como televisores, teléfonos, hornos y relojes. [toc] Origen e historia Se podría estimar que el inicio de la sexta generación de computadoras acontece a finales del siglo XX, sin tener una fecha final todavía, porque se supone que aún se encuentra en desarrollo.
Uso del WiFi El comienzo de esta generación llegó cuando se incorporó el WiFi como método de conexión inalámbrica, para que las computadoras primero y luego otros dispositivos se pudieran conectar a una red sin la necesidad de cables. Esta tecnología se comenzó a diseñar en 1999 y se implantó en el 2000. También se desarrollaron otras maneras de conectividad inalámbrica, como Bluetooth y WiMax, que permitían la recepción y envío de datos por radiofrecuencia y microondas respectivamente. Aparición de las tabletas También en el 2000 aparecieron las tabletas, para satisfacer así los requerimientos de los usuarios que habían venido usando anteriormente las PDA y que deseaban dispositivos más versátiles y cómodos. Aportaron mucho con respecto a funcionalidad y diseño, manteniendo funciones básicas que todo usuario deseaba tener para uso habitual y reduciendo el tamaño de los portátiles.
BlackBerry También emergió “Blackberry”, un teléfono con las primeras funciones inteligentes y teclado incorporado. Esto abrió el camino a los teléfonos inteligentes, haciendo que el teléfono pudiera servir no solo para hacer y recibir llamadas, sino para cualquier cosa. A medida que las funcionalidades se iban desarrollando se multiplicaron los modelos en el mercado, creando una oferta muy superior a la demanda, estandarizándose por completo los dispositivos móviles. Lanzamiento del SSD Este lanzamiento fue un punto de inflexión. El SSD es un disco duro de memoria permanente para almacenar datos, tal como lo hacían los discos duros tradicionales. En 1999 apareció como base de la memoria flash. Posteriormente, se vendió en 2007 como tarjeta de expansión. Finalmente, en 2010 se lanzó como alternativa al disco duro, siendo hasta ahora el mejor invento de este siglo en el mundo de la informática. Características de la sexta generación
Mejor tecnología Utilizando los últimos avances de ingeniería, las computadoras ahora pueden aceptar instrucciones con palabras habladas, mediante el reconocimiento de voz, y copiar el razonamiento humano. Son computadoras que utilizan superconductores como materia prima para sus microprocesadores, permitiendo no malgastar electricidad en calor, ahorrando energía y mejorando el rendimiento. La capacidad de traducir un idioma extranjero también es posible hasta cierto punto con las computadoras de sexta generación. Esta acción al principio parecía un objetivo simple, pero resultó mucho más difícil cuando los programadores se dieron cuenta que la comprensión humana no solo se basa en la simple traducción de palabras, sino también en su significado y contexto. Puede servirte: Tipos de servidores y sus característicasAdemás de mejorar la tecnología, el precio ha ido disminuyendo. Esta generación de computadoras ha brindado a los consumidores la oportunidad de tener más potencia en un espacio más pequeño. Uso de nanotecnología A medida que se reduce la huella de los semiconductores a través del uso de la nanotecnología, el usuario tiene más flexibilidad en el uso de la computadora. Las computadoras cuentan con arquitecturas combinadas paralelas/vectoriales, con cientos de microprocesadores vectoriales trabajando al mismo tiempo para realizar cálculos sofisticados y realizar múltiples tareas. Se han creado computadoras capaces de realizar más de un millón de millones de operaciones aritméticas de punto flotante por segundo (terafoops). Adaptación a Internet Con el desarrollo de Internet se requería un procesador acorde, que se logró mediante microprocesadores que operan simultáneamente, fomentando así el progreso en la capacidad de las computadoras. Extensión de la computación Ha permitido que se extienda el nivel de computación. A nivel micro, con los dispositivos portátiles, las computadoras personales y los sistemas operativos para teléfonos inteligentes. A nivel macro, con las supercomputadoras. Funcionalidad de Internet Se tiene un uso totalmente estandarizado y cotidiano de Internet, primero en equipos de escritorio y luego en todo tipo de dispositivos. Debido a su utilidad se pretende alcanzar todos los sitios posibles, permitiendo que se creen las redes inalámbricas. Las redes de área mundial han seguido creciendo desorbitadamente, mediante el uso de satélites y fibras ópticas. Funcionalidad a nivel micro No solamente se ha pensado a nivel de grandes industrias, sino además a un nivel más funcional y personal, haciendo que las computadoras no sean tan necesarias, simplificándolas en dispositivos como teléfonos inteligentes, tabletas, etc. Hardware
Procesadores
Procesador Intel C4004. Fuente: Thomas Nguyen / CC BY-SA (La rapidez de los procesadores se incrementó drásticamente al pasar de tener una velocidad en MHz a tener ya unos cuantos GHz. Memorias de almacenamiento masivo Pendrive La capacidad de almacenamiento se ha incrementado muy considerablemente. Para los discos duros externos, el estándar se ubica en 4 TB, siendo un dispositivo de almacenamiento que todas las personas pueden tener en su casa. Unidad de estado sólido La unidad de estado sólido (SSD) es un tipo de disco duro con mejores características. Es silenciosa, casi no tiene partes móviles, su latencia es mínima, ocupa muy poco espacio y su velocidad de escritura es bastante superior. Se lanzaron inicialmente a un precio muy alto, siendo casi inaccesibles. Sin embargo, esto ha cambiado y ahora se pueden poseer unidades muy veloces y capaces, haciendo que la computadora funcione mucho más rápidamente. Video Las tarjetas de video observaron cambios en sus puertos de interfaz, pasando de los ISA a los PCI express actuales, comenzando a jugar un rol sumamente importante en el rendimiento de las computadoras al eliminarle al procesador la carga del procesamiento de gráficos. Los monitores evolucionaron al pasar de ser monocrómaticos a los monitores de color. Luego se dio cabida a los monitores LCD, con menor consumo de energía. Dispositivos periféricos Las impresoras evolucionaron pasando de ser de matriz de puntos a impresoras de inyección de tinta, y luego a impresoras láser. Aparecieron escáneres al alcance de la mayoría de los usuarios, siendo incluso inalámbricos, por Bluetooth o WiFi. Se desarrolló el mouse por la necesidad de los sistemas operativos con interfaz gráfica. El teclado evolucionó para unirse también a las conectividades inalámbricas. Puede servirte: Operadores booleanos: para qué sirven, lista y ejemplosSoftware Resulta incontable la cantidad de software que se pone a la disposición del usuario para cualquier cosa que se pueda ocurrir, primero en las computadoras y luego en el resto de dispositivos. La nube La nube son servidores remotos Es un lugar de todos y para todos donde se puede trabajar y almacenar contenido sin necesidad de ocupar un espacio físico en los equipos, siendo habitual el trabajo allí vía Internet. Sistemas expertos Se busca lograr la imitación de los sistemas expertos, que significa poder imitar la forma de actuar un profesional humano. Para conseguir este objetivo se emplean microcircuitos inteligentes, donde las computadoras tienen la capacidad de asociar, aprender, deducir y tomar decisiones para la solución de un problema. Programación heurística Es la capacidad de la computadora para reconocer secuencias y patrones de procesamiento que previamente haya encontrado. La computadora puede aprender de sus propias experiencias, utilizando datos originales para conseguir una respuesta mediante el razonamiento, conservando luego esos resultados para ulteriores tomas de decisiones y tareas de procesamiento. Esta es la base de la sexta generación de computadoras. Los conocimientos adquiridos recientemente los aprovechará la computadora como base para la siguiente sucesión de soluciones. Sistemas operativos móviles Es un software de bajo nivel diseñado concretamente para ser utilizados en dispositivos móviles, tales como tabletas, teléfonos u otros. El surgimiento de estos dispositivos requirió que se modificaran los sistemas operativos para que el uso de estos aparatos fuera más funcional, según sus propias características. Están basados en un modelo de capas que se pueden modificar para que así cada proveedor pueda ofrecerle al usuario un sistema operativo totalmente personalizado. Inventos y sus autores World Wide Web (WWW) El informático Tim Berners-Lee se dedicó a trabajar en el diseño de una interfaz gráfica de usuario del navegador, para así poder ir navegando a través de textos conectados entre sí, formando una fuente de penetrabilidad a Internet. De esta forma desarrolla esta red informática, que después se convertiría en la red global de información, facultando a los usuarios a conectarse con cualquier clase de contenido e información. Tableta Alan Kay desarrolló en 1972 el concepto de las Dynabook, aunque no logró culminarlo ante el impedimento de desplegar las tecnologías apropiadas. Posteriormente, Apple presentó en 1987 el video de un dispositivo similar, pero con una visión completamente futurista. Fue en 2001 cuando Microsoft mostró la primera tableta como tal. Algunos meses más tarde Nokia hacía lo mismo. Poco tiempo después Microsoft lanzó Mira, que se renombró como Tablet PC, que tenía integrado el dispositivo con la pantalla, sin teclado. Teléfono inteligente Aunque el teléfono móvil apareció con bastante anterioridad, fue en 1999 que apareció lo que se podría considerar como el primer teléfono inteligente en el mercado. Fue el i-mode, del consorcio japonés NTT DoCoMo. Permitía acceder a servicios web, tales como compras online o el envío de correos, además de transmitir datos. Sin embargo, este dispositivo no fue conocido a nivel mundial sino hasta el año 2002, cuando fueron lanzados los teléfonos BlackBerry y otros modelos de teléfonos inteligentes. WiFi Varias empresas se unieron en 1999 para poder resolver el inconveniente de la falta de conectividad inalámbrica. Posteriormente, en el 2000 se pudo certificar la interoperabilidad de los dispositivos, por medio de la norma IEEE 802.11b, registrándose así la marca “WiFi”. Computadoras destacadas
Computadora portátil Las tesis y las tesinas se diferencian en varias cosas, como en su extensión. Fuente: Pixabay.com
Dispositivo con las mismas funciones de una computadora de escritorio, pero con el beneficio agregado de poder movilizarse, permitiendo usarla diariamente sin necesitar estar en un sitio fijo. Puede servirte: GPI: qué es, significadoGracias a una batería recargable, se la puede usar durante un periodo de tiempo estipulado sin necesitar carga eléctrica. Tableta Fuente: pixabay.com
Se refiere a una pantalla táctil que permite interactuar con las aplicaciones instaladas, tales como suites de ofimática, juegos, navegadores, entre otras. Es un aparato móvil que posee el hardware y software suficiente para poder funcionar como una computadora, aunque su tamaño sea pequeño con una longitud diagonal entre 7 y 12 pulgadas. Tienen una forma rectangular con un grosor mínimo. BlackBerry Aunque esta es una marca, se refiere conceptualmente a un antecesor del actual teléfono inteligente, ya que con este dispositivo se hacían listas de tareas, se enviaban emails, etc. Incluía un teclado completo debajo de la pantalla. Televisor inteligente Son dispositivos de TV que han venido añadiendo funciones análogas a las de las computadoras y teléfonos inteligentes, permitiendo así acceder a una cantidad mayor de contenido audiovisual. Esto se hace con el uso de navegadores o ejecutando aplicaciones descargadas desde una tienda como Google Play. Ethernet, bluetooth y WiFi son fundamentales en los televisores inteligentes. Además, se ofrecen otras muchas opciones de convergencia y conectividad. Asistente digital personal (PDA) Tenían el propósito de servir como un organizador personal portátil, diseñado para fines específicos, como calendario, bloc de notas, recordatorios, entre otros. Netbook Es un dispositivo similar a la computadora portátil, pero con menos capacidades y de menor tamaño. Ventajas y desventajas
Ventajas - Se pueden fabricar dispositivos en un tamaño mucho menor, quedando esto al gusto de cada quien, pues en lo que se refiere al diseño de los dispositivos la oferta es inmensa. - Se han vuelto enormes los anchos de banda, permitiendo así descargar en minutos una inmensa cantidad de contenido y haciendo posible la visualización de contenidos directamente. - Las computadoras son más versátiles, pequeñas y tienen Internet como herramienta imprescindible. - La conectividad con el mundo exterior ha favorecido la expansión a nuevas aplicaciones para las computadoras, tal como la vigilancia remota por cámaras en tiempo real, a través de Internet. - El reconocimiento de voz es valioso en las salas de laboratorio, en el servicio al cliente o en quirófanos médicos. Esto mejorará la capacidad para la creación de nueva tecnología. - Se dispone de una cantidad abrumadora de software. - Desarrollo del comercio online. - Se trabaja para satisfacer una demanda de consumo personal. Se puede almacenar todo tipo de contenido y trabajar directamente en la nube. - La biometría significa un gran aliciente, en principio con el lector de huellas dactilares. Desventajas - Se trata de una generación donde no se enfocan las novedades en ningún aspecto en particular, sino que se trabaja para que el usuario se mantenga conectado mediante un mayor uso de los dispositivos tecnológicos. - Todo está en desarrollo, lanzándose mejoras que al mismo tiempo se dirigen a todas partes y a ninguna. Referencias ITU (2019). A Brief History of Computer Technology. Tomado de: web.itu.edu.tr. Internet Paso a Paso (2019). Sexta Generación de Computadoras; origen, historia y evolución. Tomado de: internetpasoapaso.com. Antonela Ballisteri (2019). Sexta generación de computadoras. Partes de la Computadora. Tomado de: partesdelacomputadora.info. PC Dreams (2016). Sixth Generation of Computers. Tomado de: pcdreams.com.sg. Imentors (2019). Evolution of Computers through Six Generations. Tomado de: imentors.eu. Skill on Page. The Development of the Sixth Generation of Computers. Tomado de: skillonpage.com. La sexta generación de computadoras se refiere a la fase de las computadoras inteligentes, que se basan en “cerebros” o redes neuronales artificiales. Estos cerebros artificiales o la inteligencia artificial es un concepto en la programación que hace que los dispositivos puedan tomar acciones de forma autónoma. Este concepto ha influido considerablemente en el mundo de la robótica, los juegos y el reconocimiento de voz. Ya no ocurren, como sucedió en las primeras cuatro generaciones, cambios radicales en la tecnología que inciten el reemplazo de una generación de computadores por la siguiente. En esta generación se mantienen los avances tecnológicos de la quinta generación para mejorarlos y/o expandirlos. Apple Ipad Los dispositivos producidos tienen la característica común de haber sido diseñados para el consumo personal, lo que ha llevado a la simplificación. Sin embargo, al mismo tiempo son capaces de realizar diferentes funciones. Existe total libertad en el diseño de cualquier dispositivo, no solo con respecto a la miniaturización, apareciendo todo tipo de aparatos inteligentes, como televisores, teléfonos, hornos y relojes. [toc] Origen e historia Se podría estimar que el inicio de la sexta generación de computadoras acontece a finales del siglo XX, sin tener una fecha final todavía, porque se supone que aún se encuentra en desarrollo.
Uso del WiFi El comienzo de esta generación llegó cuando se incorporó el WiFi como método de conexión inalámbrica, para que las computadoras primero y luego otros dispositivos se pudieran conectar a una red sin la necesidad de cables. Esta tecnología se comenzó a diseñar en 1999 y se implantó en el 2000. También se desarrollaron otras maneras de conectividad inalámbrica, como Bluetooth y WiMax, que permitían la recepción y envío de datos por radiofrecuencia y microondas respectivamente. Aparición de las tabletas También en el 2000 aparecieron las tabletas, para satisfacer así los requerimientos de los usuarios que habían venido usando anteriormente las PDA y que deseaban dispositivos más versátiles y cómodos. Aportaron mucho con respecto a funcionalidad y diseño, manteniendo funciones básicas que todo usuario deseaba tener para uso habitual y reduciendo el tamaño de los portátiles.
BlackBerry También emergió “Blackberry”, un teléfono con las primeras funciones inteligentes y teclado incorporado. Esto abrió el camino a los teléfonos inteligentes, haciendo que el teléfono pudiera servir no solo para hacer y recibir llamadas, sino para cualquier cosa. A medida que las funcionalidades se iban desarrollando se multiplicaron los modelos en el mercado, creando una oferta muy superior a la demanda, estandarizándose por completo los dispositivos móviles. Lanzamiento del SSD Este lanzamiento fue un punto de inflexión. El SSD es un disco duro de memoria permanente para almacenar datos, tal como lo hacían los discos duros tradicionales. En 1999 apareció como base de la memoria flash. Posteriormente, se vendió en 2007 como tarjeta de expansión. Finalmente, en 2010 se lanzó como alternativa al disco duro, siendo hasta ahora el mejor invento de este siglo en el mundo de la informática. Características de la sexta generación
Mejor tecnología Utilizando los últimos avances de ingeniería, las computadoras ahora pueden aceptar instrucciones con palabras habladas, mediante el reconocimiento de voz, y copiar el razonamiento humano. Son computadoras que utilizan superconductores como materia prima para sus microprocesadores, permitiendo no malgastar electricidad en calor, ahorrando energía y mejorando el rendimiento. La capacidad de traducir un idioma extranjero también es posible hasta cierto punto con las computadoras de sexta generación. Esta acción al principio parecía un objetivo simple, pero resultó mucho más difícil cuando los programadores se dieron cuenta que la comprensión humana no solo se basa en la simple traducción de palabras, sino también en su significado y contexto. Puede servirte: Tipos de servidores y sus característicasAdemás de mejorar la tecnología, el precio ha ido disminuyendo. Esta generación de computadoras ha brindado a los consumidores la oportunidad de tener más potencia en un espacio más pequeño. Uso de nanotecnología A medida que se reduce la huella de los semiconductores a través del uso de la nanotecnología, el usuario tiene más flexibilidad en el uso de la computadora. Las computadoras cuentan con arquitecturas combinadas paralelas/vectoriales, con cientos de microprocesadores vectoriales trabajando al mismo tiempo para realizar cálculos sofisticados y realizar múltiples tareas. Se han creado computadoras capaces de realizar más de un millón de millones de operaciones aritméticas de punto flotante por segundo (terafoops). Adaptación a Internet Con el desarrollo de Internet se requería un procesador acorde, que se logró mediante microprocesadores que operan simultáneamente, fomentando así el progreso en la capacidad de las computadoras. Extensión de la computación Ha permitido que se extienda el nivel de computación. A nivel micro, con los dispositivos portátiles, las computadoras personales y los sistemas operativos para teléfonos inteligentes. A nivel macro, con las supercomputadoras. Funcionalidad de Internet Se tiene un uso totalmente estandarizado y cotidiano de Internet, primero en equipos de escritorio y luego en todo tipo de dispositivos. Debido a su utilidad se pretende alcanzar todos los sitios posibles, permitiendo que se creen las redes inalámbricas. Las redes de área mundial han seguido creciendo desorbitadamente, mediante el uso de satélites y fibras ópticas. Funcionalidad a nivel micro No solamente se ha pensado a nivel de grandes industrias, sino además a un nivel más funcional y personal, haciendo que las computadoras no sean tan necesarias, simplificándolas en dispositivos como teléfonos inteligentes, tabletas, etc. Hardware
Procesadores
Procesador Intel C4004. Fuente: Thomas Nguyen / CC BY-SA (La rapidez de los procesadores se incrementó drásticamente al pasar de tener una velocidad en MHz a tener ya unos cuantos GHz. Memorias de almacenamiento masivo Pendrive La capacidad de almacenamiento se ha incrementado muy considerablemente. Para los discos duros externos, el estándar se ubica en 4 TB, siendo un dispositivo de almacenamiento que todas las personas pueden tener en su casa. Unidad de estado sólido La unidad de estado sólido (SSD) es un tipo de disco duro con mejores características. Es silenciosa, casi no tiene partes móviles, su latencia es mínima, ocupa muy poco espacio y su velocidad de escritura es bastante superior. Se lanzaron inicialmente a un precio muy alto, siendo casi inaccesibles. Sin embargo, esto ha cambiado y ahora se pueden poseer unidades muy veloces y capaces, haciendo que la computadora funcione mucho más rápidamente. Video Las tarjetas de video observaron cambios en sus puertos de interfaz, pasando de los ISA a los PCI express actuales, comenzando a jugar un rol sumamente importante en el rendimiento de las computadoras al eliminarle al procesador la carga del procesamiento de gráficos. Los monitores evolucionaron al pasar de ser monocrómaticos a los monitores de color. Luego se dio cabida a los monitores LCD, con menor consumo de energía. Dispositivos periféricos Las impresoras evolucionaron pasando de ser de matriz de puntos a impresoras de inyección de tinta, y luego a impresoras láser. Aparecieron escáneres al alcance de la mayoría de los usuarios, siendo incluso inalámbricos, por Bluetooth o WiFi. Se desarrolló el mouse por la necesidad de los sistemas operativos con interfaz gráfica. El teclado evolucionó para unirse también a las conectividades inalámbricas. Puede servirte: Operadores booleanos: para qué sirven, lista y ejemplosSoftware Resulta incontable la cantidad de software que se pone a la disposición del usuario para cualquier cosa que se pueda ocurrir, primero en las computadoras y luego en el resto de dispositivos. La nube La nube son servidores remotos Es un lugar de todos y para todos donde se puede trabajar y almacenar contenido sin necesidad de ocupar un espacio físico en los equipos, siendo habitual el trabajo allí vía Internet. Sistemas expertos Se busca lograr la imitación de los sistemas expertos, que significa poder imitar la forma de actuar un profesional humano. Para conseguir este objetivo se emplean microcircuitos inteligentes, donde las computadoras tienen la capacidad de asociar, aprender, deducir y tomar decisiones para la solución de un problema. Programación heurística Es la capacidad de la computadora para reconocer secuencias y patrones de procesamiento que previamente haya encontrado. La computadora puede aprender de sus propias experiencias, utilizando datos originales para conseguir una respuesta mediante el razonamiento, conservando luego esos resultados para ulteriores tomas de decisiones y tareas de procesamiento. Esta es la base de la sexta generación de computadoras. Los conocimientos adquiridos recientemente los aprovechará la computadora como base para la siguiente sucesión de soluciones. Sistemas operativos móviles Es un software de bajo nivel diseñado concretamente para ser utilizados en dispositivos móviles, tales como tabletas, teléfonos u otros. El surgimiento de estos dispositivos requirió que se modificaran los sistemas operativos para que el uso de estos aparatos fuera más funcional, según sus propias características. Están basados en un modelo de capas que se pueden modificar para que así cada proveedor pueda ofrecerle al usuario un sistema operativo totalmente personalizado. Inventos y sus autores World Wide Web (WWW) El informático Tim Berners-Lee se dedicó a trabajar en el diseño de una interfaz gráfica de usuario del navegador, para así poder ir navegando a través de textos conectados entre sí, formando una fuente de penetrabilidad a Internet. De esta forma desarrolla esta red informática, que después se convertiría en la red global de información, facultando a los usuarios a conectarse con cualquier clase de contenido e información. Tableta Alan Kay desarrolló en 1972 el concepto de las Dynabook, aunque no logró culminarlo ante el impedimento de desplegar las tecnologías apropiadas. Posteriormente, Apple presentó en 1987 el video de un dispositivo similar, pero con una visión completamente futurista. Fue en 2001 cuando Microsoft mostró la primera tableta como tal. Algunos meses más tarde Nokia hacía lo mismo. Poco tiempo después Microsoft lanzó Mira, que se renombró como Tablet PC, que tenía integrado el dispositivo con la pantalla, sin teclado. Teléfono inteligente Aunque el teléfono móvil apareció con bastante anterioridad, fue en 1999 que apareció lo que se podría considerar como el primer teléfono inteligente en el mercado. Fue el i-mode, del consorcio japonés NTT DoCoMo. Permitía acceder a servicios web, tales como compras online o el envío de correos, además de transmitir datos. Sin embargo, este dispositivo no fue conocido a nivel mundial sino hasta el año 2002, cuando fueron lanzados los teléfonos BlackBerry y otros modelos de teléfonos inteligentes. WiFi Varias empresas se unieron en 1999 para poder resolver el inconveniente de la falta de conectividad inalámbrica. Posteriormente, en el 2000 se pudo certificar la interoperabilidad de los dispositivos, por medio de la norma IEEE 802.11b, registrándose así la marca “WiFi”. Computadoras destacadas
Computadora portátil Las tesis y las tesinas se diferencian en varias cosas, como en su extensión. Fuente: Pixabay.com
Dispositivo con las mismas funciones de una computadora de escritorio, pero con el beneficio agregado de poder movilizarse, permitiendo usarla diariamente sin necesitar estar en un sitio fijo. Puede servirte: GPI: qué es, significadoGracias a una batería recargable, se la puede usar durante un periodo de tiempo estipulado sin necesitar carga eléctrica. Tableta Fuente: pixabay.com
Se refiere a una pantalla táctil que permite interactuar con las aplicaciones instaladas, tales como suites de ofimática, juegos, navegadores, entre otras. Es un aparato móvil que posee el hardware y software suficiente para poder funcionar como una computadora, aunque su tamaño sea pequeño con una longitud diagonal entre 7 y 12 pulgadas. Tienen una forma rectangular con un grosor mínimo. BlackBerry Aunque esta es una marca, se refiere conceptualmente a un antecesor del actual teléfono inteligente, ya que con este dispositivo se hacían listas de tareas, se enviaban emails, etc. Incluía un teclado completo debajo de la pantalla. Televisor inteligente Son dispositivos de TV que han venido añadiendo funciones análogas a las de las computadoras y teléfonos inteligentes, permitiendo así acceder a una cantidad mayor de contenido audiovisual. Esto se hace con el uso de navegadores o ejecutando aplicaciones descargadas desde una tienda como Google Play. Ethernet, bluetooth y WiFi son fundamentales en los televisores inteligentes. Además, se ofrecen otras muchas opciones de convergencia y conectividad. Asistente digital personal (PDA) Tenían el propósito de servir como un organizador personal portátil, diseñado para fines específicos, como calendario, bloc de notas, recordatorios, entre otros. Netbook Es un dispositivo similar a la computadora portátil, pero con menos capacidades y de menor tamaño. Ventajas y desventajas
Ventajas - Se pueden fabricar dispositivos en un tamaño mucho menor, quedando esto al gusto de cada quien, pues en lo que se refiere al diseño de los dispositivos la oferta es inmensa. - Se han vuelto enormes los anchos de banda, permitiendo así descargar en minutos una inmensa cantidad de contenido y haciendo posible la visualización de contenidos directamente. - Las computadoras son más versátiles, pequeñas y tienen Internet como herramienta imprescindible. - La conectividad con el mundo exterior ha favorecido la expansión a nuevas aplicaciones para las computadoras, tal como la vigilancia remota por cámaras en tiempo real, a través de Internet. - El reconocimiento de voz es valioso en las salas de laboratorio, en el servicio al cliente o en quirófanos médicos. Esto mejorará la capacidad para la creación de nueva tecnología. - Se dispone de una cantidad abrumadora de software. - Desarrollo del comercio online. - Se trabaja para satisfacer una demanda de consumo personal. Se puede almacenar todo tipo de contenido y trabajar directamente en la nube. - La biometría significa un gran aliciente, en principio con el lector de huellas dactilares. Desventajas - Se trata de una generación donde no se enfocan las novedades en ningún aspecto en particular, sino que se trabaja para que el usuario se mantenga conectado mediante un mayor uso de los dispositivos tecnológicos. - Todo está en desarrollo, lanzándose mejoras que al mismo tiempo se dirigen a todas partes y a ninguna. Referencias ITU (2019). A Brief History of Computer Technology. Tomado de: web.itu.edu.tr. Internet Paso a Paso (2019). Sexta Generación de Computadoras; origen, historia y evolución. Tomado de: internetpasoapaso.com. Antonela Ballisteri (2019). Sexta generación de computadoras. Partes de la Computadora. Tomado de: partesdelacomputadora.info. PC Dreams (2016). Sixth Generation of Computers. Tomado de: pcdreams.com.sg. Imentors (2019). Evolution of Computers through Six Generations. Tomado de: imentors.eu. Skill on Page. The Development of the Sixth Generation of Computers. Tomado de: skillonpage.com.